

# COMUNITÀ ABITATIVE E INFRASTRUTTURA DIGITALE

Il progetto Abito in Community





## Abito in Community è un progetto:

- Cooperativo, di rete e multidisciplinare
- Di welfare abitativo
- Dinamico: la sceneggiatura è scritta insieme agli abitanti che sono anche attori
- Innovativo che prova a confrontarsi con il social impact
- Aperto e inclusivo











## Abito in Community: Social Housing e Welfare

- Nasce dall'**esperienza della cooperazione di abitanti**, si affina e si potenzia con il contributo e le competenze di altri settori della cooperazione (imprese sociale aderente al welfare e alla produzione lavoro).
- Ha il suo **punto di forza** e le proprie potenzialità di riuscita nell'attivazione di azioni collaborative tra le persone non solo tra gli abitanti.
- Necessità di formazione (interna alla gestione cooperativa e verso gli abitanti).
- Comporta impegno di risorse umane, non solo abitanti ma anche soggetti specializzati che li supportano, ed economiche.









## **Abito in Community**

### II team











**Di Vittorio**Cooperazione sociale (A)



**Sociolab**Impresa sociale e cooperazione di produzione lavoro



**Auser** Abitare Solidale

### I progetti





Pieve degli Orti





Sesto Smart Village





Osteria Social Club





## Fai la Casa Giusta



Percorsi di Abitare Solidale 2

I nostri progetti premiati dal bando "Fai la Casa Giusta" della Fondazione CRFirenze e sostenuti economicamente







Fai la Casa Giusta diventa un progetto di sistema - Sottoscrizione del patto collaborativo tra i soggetti del team

Fai la Casa Giusta è la piattaforma di lancio per la APP







## Pieve degli Orti - La community che germoglia

### **Obiettivo**

Costruire con gli abitanti un modello collaborativo funzionante nel lungo periodo per la gestione degli orti comuni e più in generale per sviluppare un modello abitativo improntato alla sostenibilità e alla solidarietà e aperto al quartiere.

#### Modello

50 famiglie, prevalentemente giovani e con figli che vivono nel nuovo social housing + 50 orti da co-gestire.

### **Azioni**

- Selezione degli "abitanti-ortisti".
- Coprogettazione di un organismo di gestione degli orti.
- Inserimento in alcuni orti di un progetto di agricoltura sociale gestito da una cooperativa esperta che crea occasioni di formazione e scambio con gli "abitanti-ortisti".
- Attività di animazione di comunità per tutti gli abitanti e interazione con il quartiere.

Il progetto Abito in Community





## **Sesto Smart Village**

#### **Obiettivo**

Sperimentare un modello di abitare collaborativo innovativo e sostenibile creando valore aggiunto in termini di rigenerazione urbana e sociale in un'area periferica della città.

#### Modello

Alloggi in vendita ed a canone calmierato per 140 famiglie (consegna prevista a settembre 2020) + spazi e servizi comuni + soluzioni abitative innovative per target di fragilità specifici del territorio.

### **Azioni**

- Attivazione di un processo di housing community building per sviluppare con i nuovi abitanti gli spazi comuni, le attività di animazione e socializzazione e attività ricreative; pratiche per la gestione sostenibile; servizi collaborativi di condominio.
- Realizzazione del Condominio Solidale & Silver Cohousing, sistema di welfare attivo fondato sull'homesharing rivolto alle persone, principalmente anziane, in condizione di fragilità per rispondere a nuovi bisogni abitativi ottimizzando spazi, tempi, relazioni e denaro pubblico.
- Realizzazione della Children and Youth Home, comunità a dimensione familiare con funzione socio educativa per rispondere alle criticità e fragilità di bambini e ragazzi usciti dalle famiglie di origine attraverso un percorso evolutivo armonico e completo.

Sesto Smart Village è uno dei progetti oggetto di studio di SociABìliTA







### **Osteria Social Club**

#### **Obiettivo**

Costruire un'esperienza di abitare collaborativo per i futuri abitanti del SH e inserirla in un più ampio sistema di welfare di comunità attraverso l'implementazione di servizi abitativi di inclusione sociale rivolti a soggetti svantaggiati.

### Modello

Alloggi a canone calmierato per 75 famiglie

+ spazi e servizi comuni + soluzioni abitative innovative per target di fragilità specifici del territorio

#### **Azioni**

- Co-progettazione con gli abitanti per condividere bisogni e intenti e sviluppare strumenti e servizi finalizzati ad un maggiore benessere abitativo.
- Realizzazione di un servizio sociale di Supported Housing per adulti seguiti dai servizi di salute mentale che necessitano di emanciparsi dal nucleo familiare e progredire nel percorso di autonomia economica e relazionale attraverso l'esperienza abitativa.
- Realizzazione di un progetto sociale di Terza Soglia per famiglie fragili (in uscita dai sistemi di accoglienza temporanea, o che vivono a rischio di perdita dell'alloggio o donne vittima di violenza in uscita da case rifugio).





## Abito in Community APP: da spazio virtuale a generatore di impatto sociale



### LE FUNZIONI DELLA APP





#### **CAR POOLING**

Per condividere tratte urbane e non, abbatte i costi e inquinamento



# 

## **EVENTI**

## **GRUPPI DI**

**ACQUISTO** 

#### **GRUPPI DI ACQUISTO**

Condividere le necessità di spesa. Fare massa critica per abbattere i costi e ottimizzare gli acquisti

**EVENTI** 



#### **BANCA DEL TEMPO**

Condividere il proprio tempo libero per attività della Community



Creazione, gestione, comunicazione e condivisone delle molteplici attività proposte

...e in futuro molto altro!



### SPAZI CONDIVISI

Gestione e calendario degli spazi comuni adibiti alle attività della Community



AGGIUNGI ANNUNCIO (+)

"La APP può rappresentare l'infrastruttura del social housing" Paola Del Monte - CDP Investimenti





## Abito in Community APP: da spazio virtuale a generatore di impatto sociale

• La APP contribuisce e dà valore al "social impact" generato dal social housing.

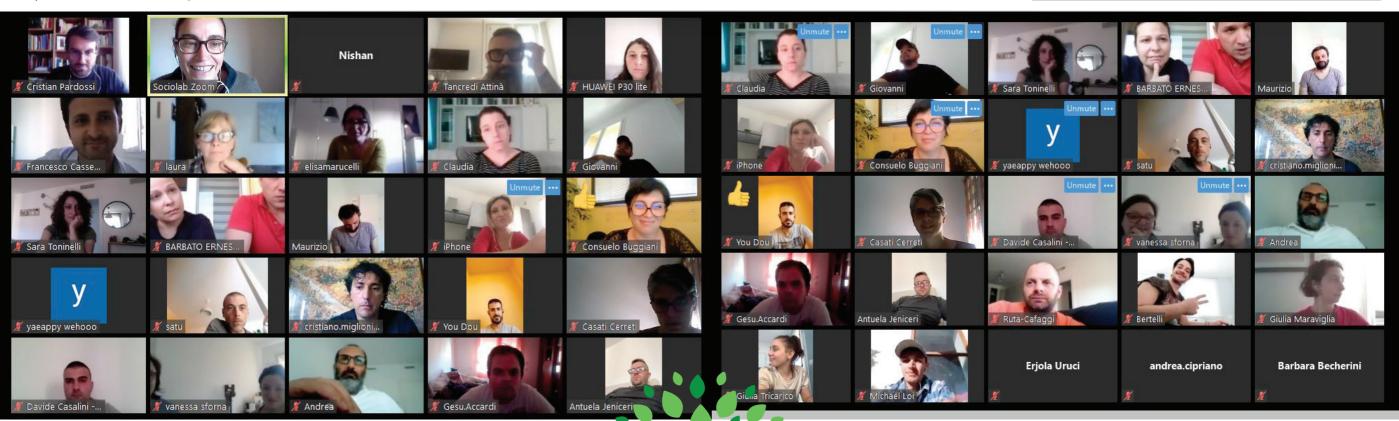
 SINLOC, su incarico di InvestiRE SGR e Fondazione CR Firenze e con il supporto di Abitare Toscana, ha elaborato uno studio sull'impatto derivante dagli investimenti di FHT ovvero dal combinato di canoni calmierati, sharing economy generata anche con il <u>supporto della APP</u>, minore consumo di suolo e impatto ambientale.





### COMUNITÀ ABITATIVE E INFRASTRUTTURA DIGITALE

II progetto Abito in Community



### **PIEVE** DEGLI**ORTI**

La Community che germoglia

## La promozione di comunità al tempo del Covid 19





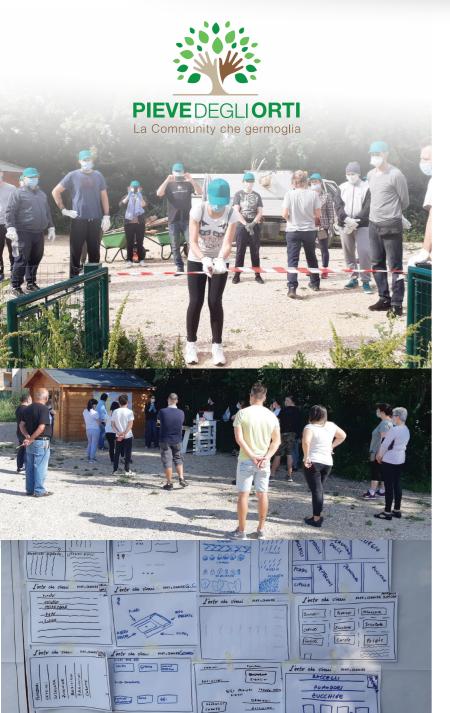


## La promozione di comunità al tempo del Covid 19

Il percorso è iniziato in piena emergenza sanitaria, con una serie di attività prima a distanza e poi in presenza, sempre nel rispetto delle misure sanitarie:

- Incontro di presentazione organizzato sulla piattaforma on line Zoom al quale hanno partecipato una trentina di famiglie interessate alla gestione degli orti.
- Sottoscrizione del patto di collaborazione.
- Sopralluogo in presenza che ha previsto un primo laboratorio sulle competenze della comunità.
- Pulizia collaborativa degli orti e seminario sulla sicurezza.
- Laboratorio di co-progettazione per l'assegnazione degli orti.





Nelle prossime settimane il percorso continuerà con:

- Attività per la governance.
- Laboratorio di co-progettazione per individuare l'organismo di gestione degli orti (quale forma giuridica darci? Quali regole? Quali obiettivi da condividere?).
- Laboratorio sulle prospettive per la comunità abitativa (quali azioni realizzare per la comunità, come ampliare le reti sociali?).

Attività per gli orti:

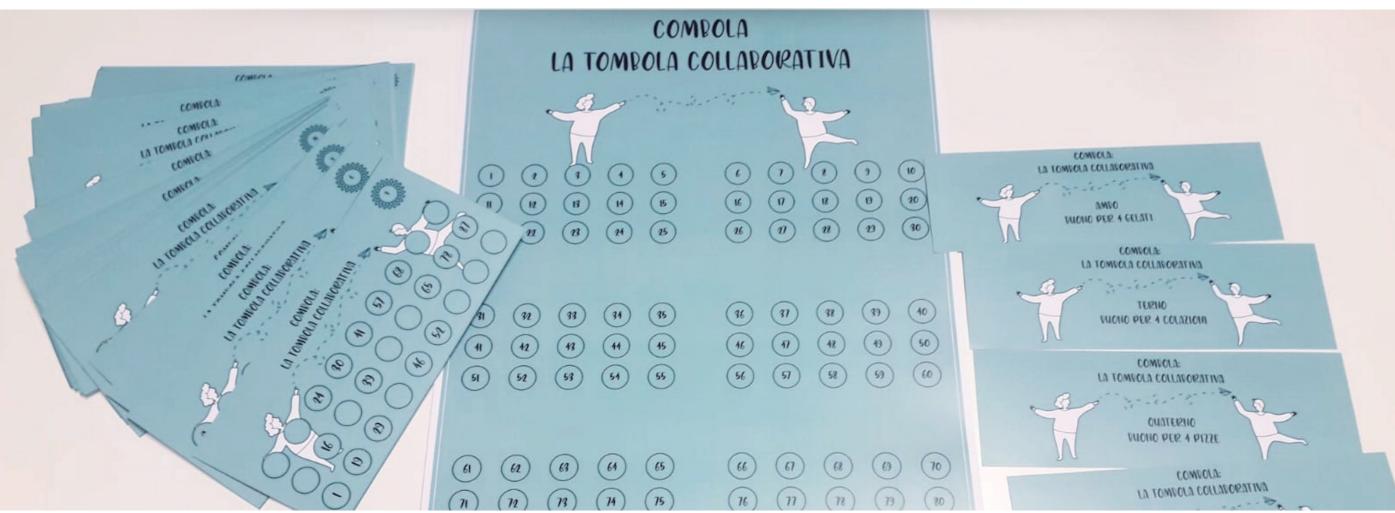
- Laboratori sull'orto bioattivo.
- Laboratori con i bambini.





### COMUNITÀ ABITATIVE E INFRASTRUTTURA DIGITALE

II progetto Abito in Community



La "Combola"





### La "Combola"

Due eventi allegri e spensierati con un gioco appositamente progettato: la Combola, una tombola collaborativa a cui si può giocare portandosi una sedia pieghevole in cortile (e stando ben distanziati!) o affacciati alle finestre o dai balconi delle abitazioni.

### Quando

Il 5 giugno presso La Pieve degli Orti a Scandicci e, nelle prossime settimane, nel SH di via Brasimone a Prato, un gioco che mette insieme gli abitanti per divertirsi, conoscersi meglio e costruire nuove relazioni.

### Come

Il "Comboliere" oltre ad estrarre i numeri annuncia a sorpresa azioni da fare con e per i vicini di casa: per vincere non basta avere i numeri ma anche la voglia di mettersi in gioco.

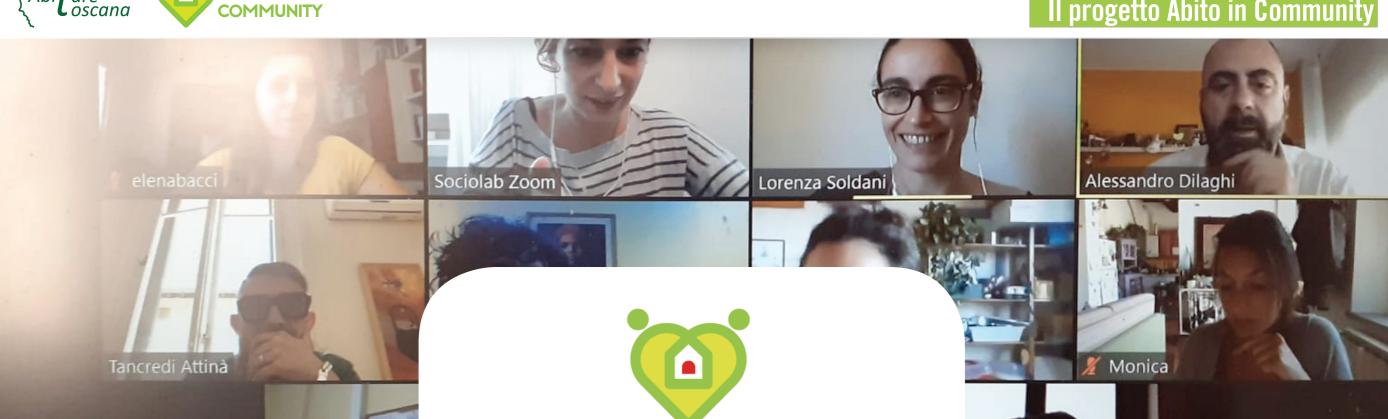
### Perché

E come ogni tombola che si rispetti... ricchi premi per i vincitori: buoni per un gelato, una colazione, una cena o una spesa da spendere rigorosamente nei negozi di vicinato e rafforzare il network del quartiere.



II progetto Abito in Community





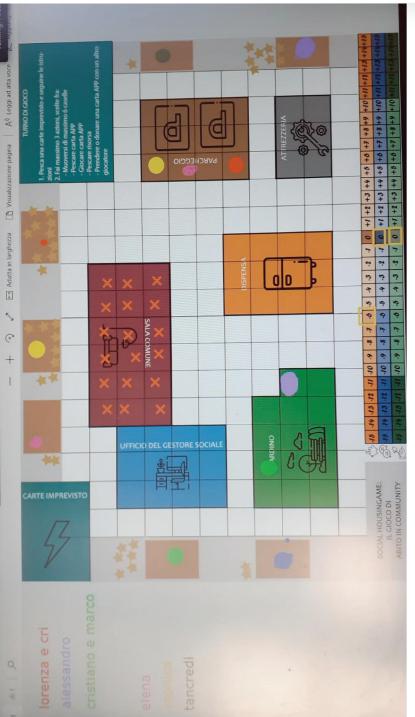
Abito in Community Social HousinGame

**ABIT® IN COMMUNITY** 

Social HousinGame







## Abito in Community Social HousinGame

### **Obiettivo**

Usare la modalità "gaming" per promuovere la socializzazione fra abitanti e familiarizzarli all'uso dell'APP Abito in Community rendendo evidenti i vantaggi che produce il suo utilizzo e fornendo degli esempi degli annunci che potrebbero essere realmente pubblicati.

### Modello

Un gioco da tavola cooperativo ambientato all'interno di un Social Housing, con possibilità di organizzare sfide tra diverse squadre di abitanti in competizione fra loro. Può essere usato dai facilitatori nei laboratori di housing community building organizzati per co-progettare spazi e servizi del Social Housing e/o dalle famiglie che vi risiedono per sfidarsi tra loro.

### **Azioni**

- Progettazione del gioco.
- Prototipo e test (in corso!).
- Produzione del gioco e distribuzione nei Social Housing.







## In conclusione Abito in Community è:

- Un progetto cooperativo <u>ambizioso e virtuosamente virale</u>.
- Una realtà per dare e ricevere servizi, creare nuove opportunità legate al bisogno casa.
- Uno strumento per lavorare insieme e attivare uno scambio mutualistico.